




JEU : QUEL EST CET OBJET? À QUOI SERT-IL ?

Pour déterminer l'ordre des joueurs, piocher dans un sac une étiquette où figure un chiffre. Le premier sera celui qui a le plus petit chiffre.

- 1 – Se mettre sur la case **DÉPART**.
- 2 - Lancer le dé et se déplacer.
- Si le dé affiche 6 alors, se déplacer de 6 cases.
- 3 – Ce que l'on doit faire suivant les cases :

	Nommer l'objet dessiné et répondre à la question : à quoi sert-il ?
1	Nommer un objet fait d'une seule partie.
2	Nommer un objet fait en deux parties.
i	Nommer un objet (qui bouge avec le vent ou qui produit du vent) où l'on entend le son i.
	Nommer un objet dans lequel on souffle.
	Nommer un objet électrique qui produit du vent.



DÉPART

ARRIVÉE

2